

**Forslag til forespørgselsdebat om, hvorledes vi i Grønland kan sikre en anerkendelse af e-sport som en officiel sportsgren og de dertil hørende støttemuligheder.**

(Medlem af Inatsisartut, Aqqalu C. Jerimiassen, Atassut)

**Svarnotat**

(Naalakkersuisoq for Uddannelse, Kultur, Kirke og Udenrigsanliggender)

Naalakkersuisut vil gerne takke Aqqalu C. Jerimiassen, Atassut, for forslaget til forespørgselsdebat.

E-sport har udviklet sig hurtig i verden, også her i landet, og den er kommet for at blive. Vi kan derfor lige så godt være med til at danne en god kultur om denne nye fritidsvane, som især den yngre generation har kastet sig over.

E-sport er relativt nyt for os som i resten af verden. Dermed ved vi meget lidt om, hvordan e-sportsudøverne organiserer sig, hvordan udøvelse af e-sport påvirker én og éns omverden, og hvordan e-sport vil påvirke os i fremtiden. Vi kan dog kigge på andre lande og se, hvordan de har reageret i forhold til denne trend.

Esport Danmark er Danmarks officielle e-sport forbund, som blev stiftet i 2007, og efterfølgende var forbundet med til at stifte International E-sports Forbund. 10 år efter Esport Danmark blev stiftet, har Danmarks Folketing afsat midler til forbundet til at fremme e-sport, herunder afholdelse af e-sportsevents.

Danmarks Idrætsforbund har dog ikke anerkendt e-sport som en sportsgren. Der er mange ting, der adskiller e-sport og traditionel idræt. Én af de ting er reglementer i sporten. Internationalt er der fælles regelsæt i idræt, der gør det nemmere at undgå eksempelvis doping, korruption og andre ting, der kan skade individet og sporten. Derfor kan Naalakkersuisut kun opfordre aktørerne til at danne foreninger og være med til at danne rammer.

E-sport påvirker måske ikke kroppen på samme måde som andre sportsgrene, men E-sport påvirker hjernen, ikke nødvendigvis negativt, men kan være med til at udvikle børn og unge sprogligt, lære om disciplin og taktisk kunnen og mange andre ting.

For så vidt angår spørgsmålet om anerkendelse af e-sport som officiel sportsgren, kan Naalakkersuisut henvise til Inatsisartutlov nr. 15 af 6. juni 2016 om Idræt og motion (idrætsloven), hvor idræt defineres som fysisk aktivitet, der udøves for at få motion og rekreation. Motion defineres som fysisk aktivitet, der udøves for at forbrænde kalorier eller for at styrke den enkeltes almene fysiske velvære og sundhed.

Det fremgår af bemærkningerne til idrætsloven, at der med de i loven foretagne definitioner af ”idræt” og ”motion” ses, at der begge steder indgår elementer af fysisk aktivitet. Dette medfører, at lovens anvendelsesområde ikke omfatter sportsgrene, der ikke omfatter fysisk aktivitet af betydning. Disse betegnes normalt ”tankesport” og omfatter eksempelvis skak og backgammon. E-sport er ikke nævnt i denne forbindelse, men umiddelbart vurderes det, at lovens krav om, at der skal være en fysisk aktivitet, der udøves for at få motion og rekreation, næppe er opfyldt, og at E-sport derfor ikke opfattes som en idræt omfattet af idrætsloven. Vi kan dog under alle omstændigheder ikke ignorere den hurtigt udviklende trend, som ændrer unges fritidsvaner, og derfor må vi også vurdere, hvordan vi skaber de rette rammer herfor.

Enhver har ret til at danne en forening med et lovligt formål. Naalakkersuisut kan yde tilskud til landsdækkende foreninger og organisationer, jf. Selvstyrets bekendtgørelse nr. 2 af 26. januar 2015 om tilskudsformer og tilskudsbetingelser mv. vedrørende fordeling af midler fra visse spil. Dermed vil Naalakkersuisut i første omgang opfordre aktørerne til at overveje at danne foreninger og åbne for dialog med Grønlands Idrætsforbund.

Med disse ord ser Naalakkersuisut frem til en spændende debat i salen.