



EM 2021/86

19/10-2021

Nivi Olsen

Forslag til Inatsisartutbeslutning om, at Naalakkersuisut pålægges at fremsætte forslag til ændring af idrætsloven, således e-sport ligeledes anerkendes som en idræt på lige fod med fysisk aktive sportsgrene.

(Atassuts Inatsisartut medlemmer)

(1. behandling)

Tak til Atassut for dette forslag, der giver mig anledning til at komme med Demokratitets synspunkter herpå.

Siden 90'erne er det gået rigtig stærkt med udviklingen af computere, spillekonsoller og internettet. Det har skabt en stor spilbranche, der har medført sociale fællesskaber på tværs af landegrænser. Det har også betydet, at nutidens børn og unge helt automatisk bruger det engelske sprog i deres dagligdag, og at de får et naturligt forhold til IT. Det er rigtig godt.

E-sport er uden tvivl kommet for at blive, og det bliver uden tvivl større og større i de kommende år. De dygtigste udøvere bliver feterede mangemillionærer, hvilket danske Astralis er et godt eksempel på.

Men skal e-sport så anerkendes som en idræt på lige fod med fysisk aktive sportsgrene, sådan som det her bliver foreslået af Atassut?

Den nuværende idrætslov indeholder en meget klar definition af, hvad der er idræt. Idræt er fysiske aktiviteter, der udøves for at få motion og rekreation. Det må være ret tydeligt, at e-sport ikke kan passes ind under denne definition.

Man må forstå på Naalakkersuisut, at udøverne af e-sport herhjemme i stedet har muligheden for at danne en landsdækkende forening eller organisation og herigennem opnå tilskud til aktiviteterne heri jævnfør Selvstyrets bekendtgørelse nr. 2 af 26. januar 2015 om tilskudsformer og tilskudsbetingelser mv. vedrørende fordeling af midler fra visse spil.

Helt sikkert er det dog, at verden udvikler sig, og at det er vigtigt, at vi udvikler os sammen med verden. Vi bør derfor meget grundigt overveje at anerkende e-sport som en idræt.

Forslaget henvises med denne forståelse til behandling i Udvalget for Kultur, Uddannelse, Forskning og Kirke.